

SISTEMA DE MENÚ INTERACTIVO BASADO EN UN ALGORITMO DE GENERACIÓN DE REGLAS DE ASOCIACIÓN PARA LA ALIMENTACION DE PACIENTES INTERNOS EN UN HOSPITAL

PRESENTA:

Ing. Rosa Maribel Martínez Manzo

DIRECTOR DE TESIS:

M.T.I. Eloy Cadena Mendoza

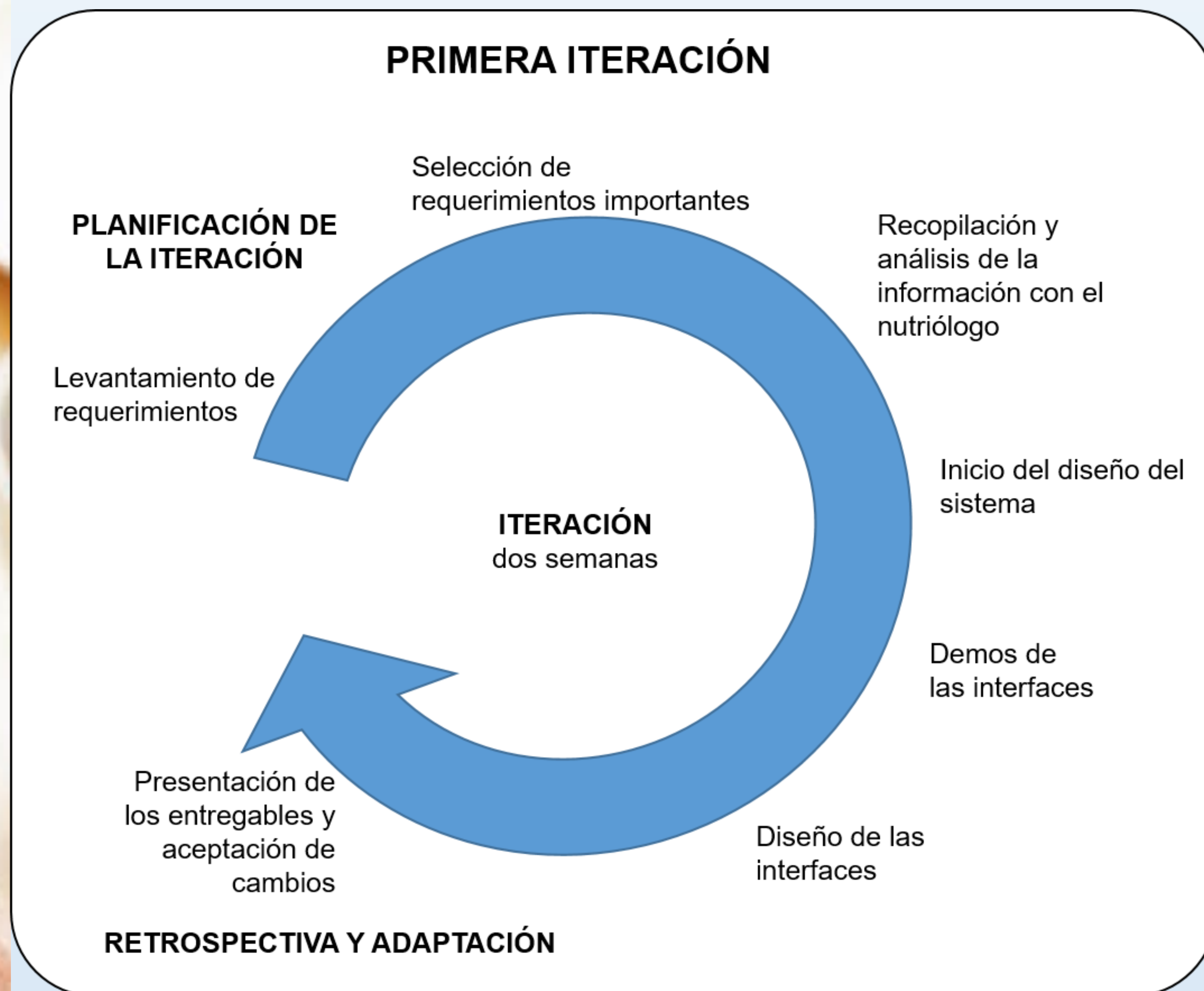
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

En los hospitales tienen grupos de alimentos. Estos son la forma de clasificar los alimentos según su composición nutrimental. Dentro de un mismo grupo los alimentos son equivalentes en su aporte de nutrimentos y por lo tanto intercambiables, mientras que los alimentos en grupos diferentes son complementarios.

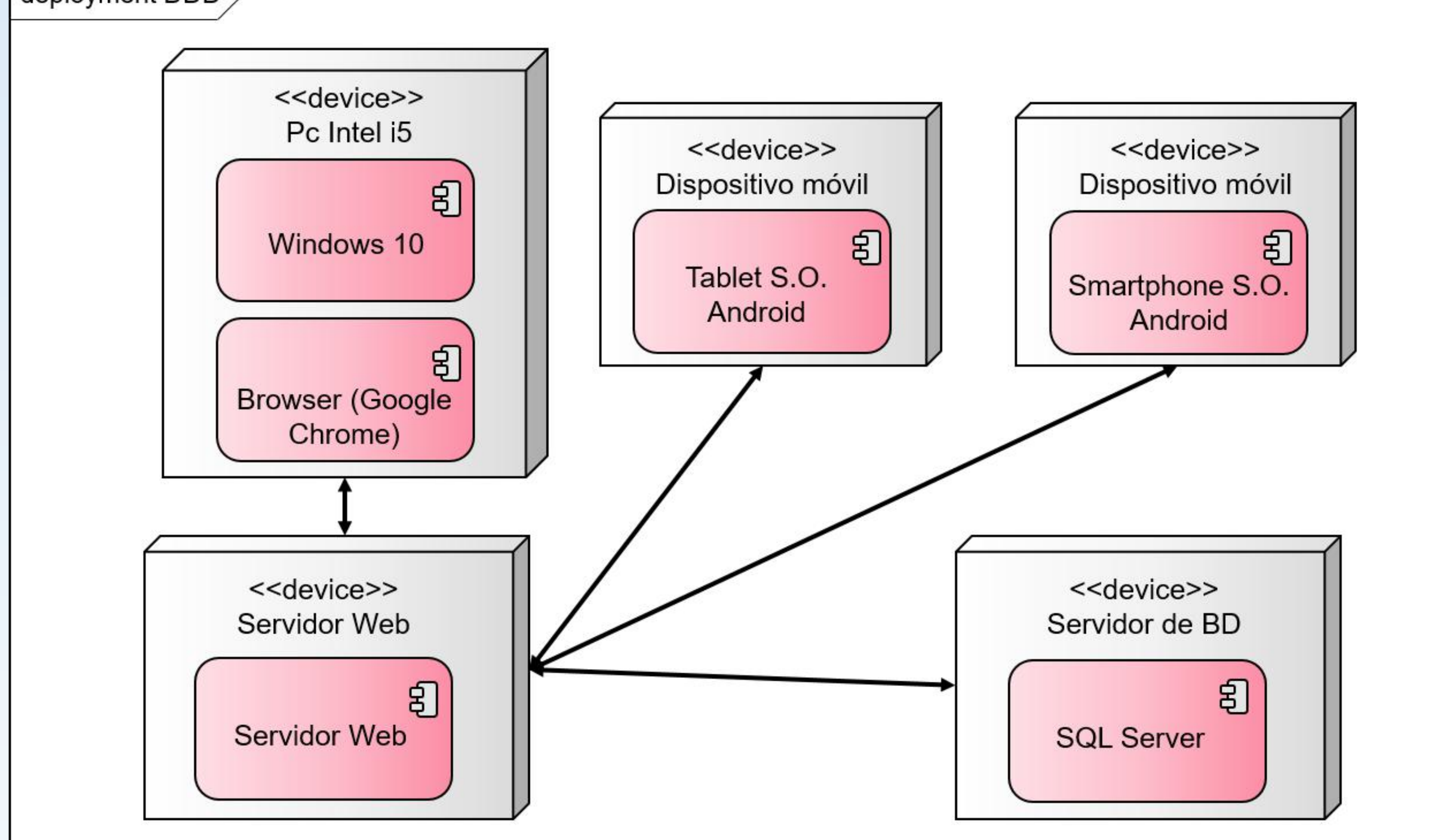
Debido a los diferentes padecimientos de los pacientes, internados en los hospitales, se requieren de varias dietas en diferentes lugares, si solo se tiene una cocina por hospital se presentan los siguientes problemas:

- a) Dietas
- b) Alergias
- c) Intolerancias
- d) Diabéticos
- e) Otros

PRIMERA ITERACIÓN



deployment DDD



OBJETIVO GENERAL

Diseñar un algoritmo para generar reglas de asociación que indiquen las diferentes posibilidades de cambios en los menús.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear la aplicación de menú interactivo para dispositivos móviles con Sistema Operativo Android
- Diseño de reglas de asociación.
- Costeo de menús y actualización de inventarios.

HIPÓTESIS

La utilización de un algoritmo de reglas de asociación aplicado a los diversos grupos de alimentos permitirá el intercambio de elementos del mismo grupo basándose en las necesidades alimenticias de los pacientes de un hospital.