



Maestría en Sistemas Computacionales

“REALIDAD VIRTUAL PARA APOYAR LA REHABILITACIÓN DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD MOTRIZ”

Abraham Cantú González

cgabraham18@gmail.com

ASESOR: Dra. Miriam Martínez Arroyo

Objetivo

Desarrollar una herramienta computacional que permita ayudar a las personas con discapacidad motriz en su rehabilitación mediante el uso de realidad virtual.

Planteamiento del problema

Según la Organización Mundial de la Salud “más de mil millones de personas viven en todo el mundo con algún tipo de discapacidad; de ellas, casi 200 millones experimentan dificultades en su funcionamiento” (OMS,2011).

Según cifras de INEGI, en México existen alrededor de 5 millones 739 mil 270 personas con alguna discapacidad. Esta cantidad corresponde 5.1% de la población total

Resultados esperados.

Tener una herramienta computacional capaz de ayudar a las personas a tomar sus terapias desde la comodidad de sus casas, para así tener mas tiempo de rehabilitación y no verse limitado con las terapias que se imparten en el CRIT Guerrero.

Tener mas herramientas para dar rehabilitación a mas pacientes en el CRIT Guerrero.

Metodología

Para el desarrollo de este proyecto se hará uso de una metodología ágil, como lo es ESCRUM, por la facilidad con la que se puede enfrentar a los cambios que pudiera haber en el desarrollo de software.



Conclusiones

Se está trabajando en el diseño e implementación de una herramienta basada en realidad virtual con el fin de apoyar al paciente a tomar la terapia con mayor motivación ya que se encuentra en un entorno agradable que estimula la interacción con el sistema.